



F.F.F.

**LIGUE DES PAYS DE LA LOIRE
DISTRICT DE VENDEE DE FOOTBALL**

202 Boulevard Aristide Briand - CS 30175 - 85004 LA ROCHE SUR YON Cedex
Tél. : 02 51 44 27 30 - Fax : 02 51 44 27 32 - Mail : shuvelin@foot85.fff.fr
Site : <http://districtfoot85.fff.fr>



DESTINATAIRES :

Clubs concernés finale départementale
U13 et U13FEM

La Roche sur Yon,
Le 22 Mars 2019

Monsieur le Secrétaire,

Votre club vient de se qualifier pour la Phase Finale Départementale du Festival U13.
Nous tenons à vous signaler que ce rassemblement aura lieu le :

Samedi 06 avril 2019 à OLONNE SUR MER

Nous vous demandons de confirmer par mail **pour le vendredi 29 mars 2019 dernier délai**, votre participation à cette finale, à l'aide de l'imprimé joint en annexe.

Vous devrez avoir pointé à la table de marque **avant 8H30**, avec la feuille de match dûment remplie, accompagnée des licences. A compter de 9 Heures 00, tout joueur se présentant sans licence ou avec une licence incomplète, ne pourra participer à la journée.

Les arbitres officiels présents seront intégralement réglés par le District. Un prorata des frais sera effectué et la somme sera débitée directement sur le compte des clubs participants.

En espérant que vous passerez une excellente journée,

Veuillez agréer, Monsieur, l'assurance de nos meilleurs sentiments sportifs.

**Les membres de la cellule du Football U12-U13
Le Président,
Florent MANDIN**





District de Vendée de Football

FESTIVAL FOOT U13 U13F « PITCH »



SAMEDI 06 AVRIL 2019 – OLONNE SUR MER

Le rendez-vous est fixé à 08h30 précises.

Chaque équipe **doit aligner 12 joueurs/joueuses** titulaires d'une licence « U13 » dûment complétée (autorisation médicale, photo...).

Les équipes doivent être composées de 12 joueurs ou joueuses

- Equipes garçons : aucune absence sera tolérée, tous les clubs retenus possédant au minimum 2 équipes.
- Equipes filles : 3 absences justifiées seront tolérées (si certificat médical ou justificatif avéré).
Autorisation de surclasser 3 joueurs ou joueuses U11 (Article 73 des règlements généraux de la FFF).
- **Le comité d'organisation statuera sur la justification des absences.**

A votre arrivée, le listing des licenciés(ées) devra être remis à l'accueil avec la feuille de match dûment remplie.

Les licenciés(ées) notés sur la feuille de match seront vérifiés pour chaque équipe avant le tournoi par les membres de la Cellule du Football U13.

Un tee-shirt noir vous sera remis pour l'arbitre assistant.

Encadrement (Licences obligatoires)

1 éducateur – 1 dirigeant – 1 dirigeant (accompagnateur joueur/arbitre assistant)

Présence banc de touche : deux éducateurs / dirigeants licenciés sont admis dans la zone technique pendant les matchs.

Les dirigeants doivent pointer 5 mn avant leur rencontre auprès du responsable de terrain (membre foot U13) situé aux bancs de touche (flamme Intersport).

Les responsables des équipes, dont le comportement ne correspondrait pas à l'esprit éducatif du football U13, seront invités à se tenir derrière la main courante.

Il est interdit de fumer dans la zone technique.

L'arbitre assistant sera un joueur de l'équipe, assisté d'un de ses dirigeants qui l'accompagne dans ses décisions.

Les dirigeants doivent être en tenue sportive.

A chaque temps de jeu, le responsable d'équipe propose un joueur(se), identifié par un tee-shirt noir.

- Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront pas être qualifiées pour la Phase Régionale et ne pourront candidater la saison prochaine.

- Les 3 équipes U13G et les 3 équipes U13F, respectant les critères ci-dessus, qui totaliseront le plus grand nombre de points seront qualifiées pour la Phase Régionale, le samedi 04 mai 2019 à BEAUFORT EN VALLEE (49).

Chaque équipe devra prévoir 2 jeux de maillots numérotés de couleurs différentes.

Equipement :

Les rencontres ne pourront débuter que lorsque l'ensemble des joueurs auront une tenue correcte :

- Maillot dans le short
- Le port de protège-tibias est obligatoire
- Chaussettes relevées au-dessous des genoux
- Pas de « tiptop », de sur-chaussettes, de chevillières ou de « strap » apparents.
- Pas de bijou (collier, boucles d'oreille....)

● REGLEMENT ●

Les épreuves du Festival Foot U13, U13F « Pitch » sont réparties de la manière suivante :

- 2 Défis techniques (25% des points)
- 2 quiz règles du jeu et règles de vie (25% des points)
- 5 matches de 15 minutes (50% des points)

L'équipe U13 et l'équipe U13F qui totaliseront le plus grand nombre de points, seront les lauréats du FESTIVAL FOOT U13 et U13F VENDEE

● FORMULE ECHIQUIER U13 – U13F ●

Article 1 – Composition des groupes :

Les équipes retenues ont été réparties dans un ordre prédéfini en :

- 1 Groupe de 16 équipes pour le Festival Foot U13 Garçons « Pitch »
- 1 Groupe de 8 équipes pour le Festival Foot U13 Filles « Pitch »

Article 2 – Classement :

Les équipes seront opposées selon la formule dite "Echiquier »

5 tours selon la formule « Echiquier », tirage et classement à l'issue de chaque tour.

Le tirage au sort, effectué par la cellule départementale du Football U13 a défini les premiers matchs de la journée. A partir du deuxième match, l'ordre des rencontres, de chaque groupe, est déterminé par les résultats et le classement des rencontres. Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.

Classement établi après chaque tour par addition de points selon le barème suivant :

- Victoire = 48 points
- Nul = 24 points
- Défaite = 12 points
- Match perdu par forfait ou pénalité = 0 point
- Bonus offensif = 12 points (à partir du 2^{ème} but marqué)

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.

(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10^{ème} de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Article 3 – Lois du jeu :

Fautes et incorrections

Le gardien de but ne sera pas autorisé à dégager le ballon après s'en être saisi à la main de volée ou 1/2 volée sous peine de se voir infliger un coup franc direct dans l'axe du dégagement sur la ligne des 13 mètres. Il devra donc relancer à la main ou au pied après avoir mis le ballon au sol.

Hors-jeu

Le hors-jeu est signalé à partir de la ligne médiane.

Coup d'Envoi et Reprise du Jeu

Conformément à la circulaire nationale, nous vous rappelons que le coup d'envoi et la reprise du jeu est identique à celle du jeu à 11, mais les joueurs doivent se trouver à 6 mètres du ballon.

Une exception, cependant, si le ballon est botté directement dans le but lors du coup d'envoi ou à la reprise du jeu, le but ne sera pas validé et le jeu reprendra par une sortie de but.

Remplacement

Les changements pourront se faire à n'importe quel moment sans nécessité un arrêt de jeu.

Le joueur entrant se présentera auprès du référent de l'organisation et ne pourra pénétrer sur le terrain, que lorsque son partenaire sera sorti.

Durée des rencontres

Les matchs se jouent en une période de 15 minutes.

Suivant les conditions météo, la cellule du football des U13 peut imposer un temps de jeu de 2 x 7 mn, où suivant l'état des terrains, supprimer un tour.

● LES RENCONTRES DU 1^{er} tour U13 – LES EQUIPES U13F ●

La Commission d'organisation, a défini l'ordre des rencontres du 1^{er} tour :

FESTIVAL DEPARTEMENTAL FOOT U13 « Pitch »		
N° d'ordre	Equipes	Equipes
M.1	LUCON FC	LES HERBIERS VF
M.2	LE POIRE VF	LES ROBRETIERES FC
M.3	FONTENAY VF	LES ESSARTS FCG
M.4	ST FULGENT V.	STE HERMINE US
M.5	CHALLANS FC	BOUPEREMONPROUANT
M.6	LA ROCHE ESOF	LA ROCHE VF
M.7	AIZENAY FR.	MOUILLERON LE CAPTIF SP.
M.8	POUZAUGES BFC	PAYS CHANTONNAY FOOT

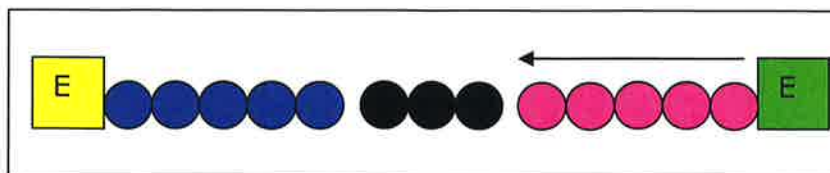
FESTIVAL DEPARTEMENTAL FOOT U13F « Pitch »		
N° d'ordre	Equipes	Equipes
M.1	LES HERBIERS VF	ROCHESERVIERE BOUAIN FC
M.2	ST GEORGES GUYONNIERE FC	CHAILLE / L'HERMENAULT *E
M.3	LA ROCHE ESOF	FONTENAY VF
M.4	LES ESSARTS FCG	NALLIERS FOOT ESPOIR 85

Article 4 – Protocole du Fair-play :

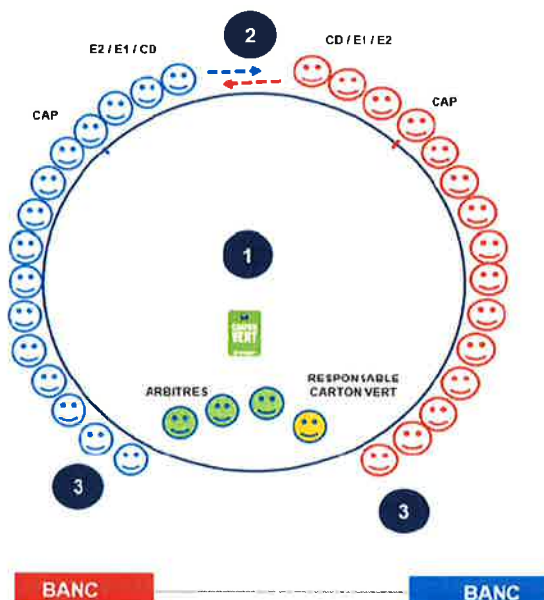
Avant chaque rencontre :

Les Joueurs ou Joueuses (y compris les suppléants), Educateurs et Arbitres se regroupent à l'endroit désigné « Entrée des équipes », matérialisé par une flamme INTERSPORT.

A l'annonce du jingle, l'ensemble de l'équipe pénètre et s'aligne au centre du terrain, se salue par une poignée de main (voir croquis ci-dessous).



Après la rencontre :



- 1- Les deux équipes (remplaçant(e)s compris) se mettent en place autour du rond central (comme indiqué sur le schéma).
- 2 – Les deux capitaines s’avancent pour serrer la main à l’arbitre et au responsable du Carton Vert et pour une éventuelle remise de ce dernier par équipe.
- 3 – En file indienne, les acteurs se checkent la main en se croisant (attention les enfants serrent la main aux adultes).
- 4 - Chaque équipe retrouve son banc pour récupérer son matériel en laissant le site propre puis le libérer pour les rencontres suivantes.

Rappel, pendant la rencontre :

Educateurs, Dirigeants, laissons jouer les enfants. Aidons l’arbitre dans sa mission.

Article 5 – Opération « Carton Vert » :

A l’occasion de ce FESTIVAL FOOT, le District de Vendée de Football met en place l’opération « Carton Vert » qui vise à valoriser les comportements positifs sur les terrains de football en cohérence avec les valeurs du football : Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance et Solidarité.

Ce « Carton Vert » apparaît comme une véritable distinction.

Pour cela, les responsables de terrains, Cadres Techniques ou membres des Commissions Football à 8 U13, pourront donner à la fin de la rencontre un « carton vert » à un joueur d’une équipe, une sorte de « bon point » pour valoriser les attitudes positives.

Article 6 – Discipline et Bancs de Touche :

Chaque match sera encadré par un Membre de la Commission d’Organisation ou son représentant.

La commission d’organisation sera chargée de régler tous les litiges et inconvenances.

L’accès au terrain est réservé aux joueurs et à l’encadrement des équipes.

Seuls deux éducateurs/dirigeants sont admis dans la zone technique.

Il ne sera toléré qu’une seule personne debout.

Toutes les autres personnes sont obligatoirement placées derrière la main courante.

Zone Technique - Positionnement des éducateurs

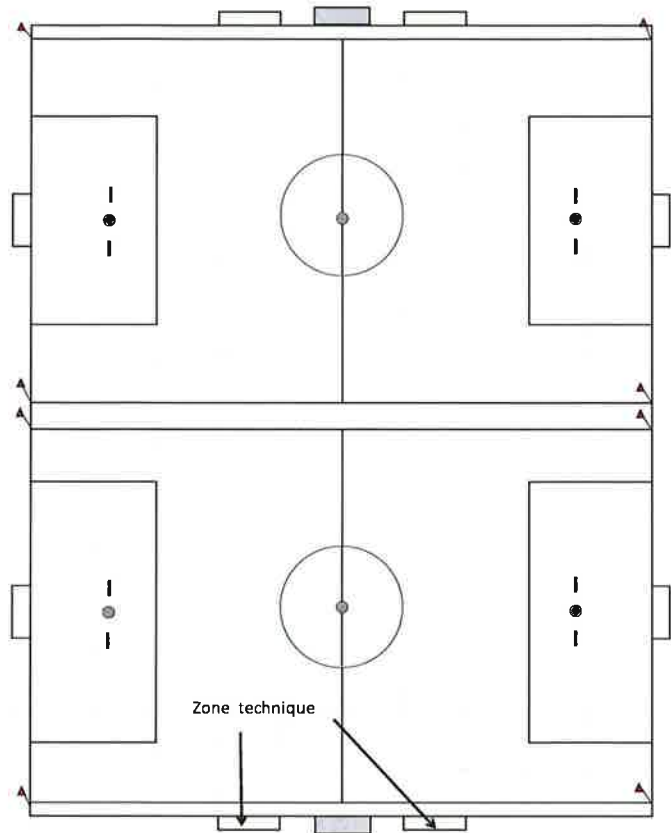


Le positionnement des **responsables d'équipes** s'effectuera de part et d'autre du but à 11.

Personne, en dehors des arbitres assistants dans le couloir central.

Les **parents et accompagnateurs** derrière la main courante.

RAPPEL : Il est interdit de **fumer** sur le carré vert.



Article 7 – L'arbitre assistant :

Lors de ce Festival, l'arbitre assistant sera un joueur/une joueuse de l'équipe, assisté d'un arbitre officiel qui l'accompagne dans ces décisions.

A chaque temps de jeu, le responsable d'équipe proposera un joueur/une joueuse, qui sera identifié(e) par un tee-shirt noir, et un joueur ne peut pas être arbitre assistant 2 fois dans la journée.

2 solutions :

- Le même joueur fait le match entier en tant qu'arbitre assistant soit 15 minutes
- Soit 2 joueurs se partagent le temps de jeu de 2 fois 7.30 minutes.

Les responsables de terrain vérifieront l'identité du joueur/joueuse afin que tous les enfants participent à l'arbitrage.

Tous les cas non prévus seront réglés par la Commission d'organisation, dont les décisions seront sans Appel. Le règlement du Festival Foot U13, U13F « Pitch » tel qu'il est prévu concernant la Réglementation des Compétitions Nationales (Saison 2018-2019), sera intégralement appliqué.

La Cellule départementale
Football U12-U13



CHALLENGE << LES PARENTS SUPPORTERS >>

Cette phase finale du Festival Foot U13 doit être une grande fête du football.

Les parents, nombreux à se déplacer pour cet événement, doivent jouer un rôle actif en tant que « supporters » de leur équipe durant le Festival Foot U13.

• Principe du Challenge

- Les parents des joueuses et des joueurs des équipes qualifiées s'organisent en groupe de supporters de leur équipe.
- Chaque groupe de supporters prépare des animations aux couleurs et en l'honneur de leur nation. Prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...
- - Joueurs(es) : Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs du pays représenté.
- - Educateur/éducatrice : Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer le pays (chapeau, vêtements associés..)

• Critères de notation

- Représentativité : nombre de supporters, présence aux matchs
- Fair Play : promotion des valeurs de la FFF (plaisir, respect, engagement, tolérance, solidarité).
- Visuel : déguisements, maquillages, banderoles, mascotte, drapeaux...
- Ambiance : chants, instruments de musique, dynamisme, partage

• Objectifs pour le club

- Fédérer les parents autour d'un projet commun qui vise à soutenir leurs enfants.
- Responsabiliser les parents en tant que représentants de l'association pour donner une bonne image du club.

Soyez originaux, la cellule U13 valorisera et récompensera l'équipe la plus originale et dynamique.



**Représenter votre club
Une compétition
festive et éducative**

FESTIVAL FOOT U13 – Phase Départementale

Conditions de participation



ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.

(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points

<p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif possible (2 buts marqués au moins par rencontre)</p> <p>Tirage au sort pour la 1^{ère} rencontre.</p> <p>Ordonnancement des matchs suivants: si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort.</p> <p><u>Phase départementale</u></p> <p>Victoire: 48 points Nul: 24 points Défaite: 12 points Bonus offensif: 12 points</p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p><i>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</i></p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p><i>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</i></p>	<p><u>Phase départementale</u></p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p><u>Total des points cumulés pour l'équipe:</u> Si moins de 12 joueurs(ses), 0 point par joueur manquant</p>	<p><u>Phase départementale</u></p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p><u>Total des points cumulés pour l'équipe:</u> Si moins de 12 joueurs(ses), 0 point par joueur manquant</p>
---	---	---	--	--

Phase Finale
FESTIVAL U13 Garçons - U13 Filles
 Samedi 06 avril 2019 - OLONNE SUR MER

HEURE	Terrain annexe				HEURE	Club house		
	Défi-Jonglage		Défi-Conduite			Quizz		
	1	2	3	4				
9 H 00	LUCON FC	LE POIRE VF	FONTENAY VF	ST FULGENT V.	9 H 00	CHALLANS FC BOUPEREMONPROUANT LA ROCHE ESOF LA ROCHE VF	AIZENAY FR. MOUILLERON LE CPTF S. POUZAUGES BFC PAYS CHANTONNAY F.	
	LES HERBIERS VF	LES ROBRETIERES FC	LES ESSARTS FCG	STE HERMINE US				
	FONTENAY VF	ST FULGENT V.	LUCON FC	LE POIRE VF				
	LES ESSARTS FCG	STE HERMINE US	LES HERBIERS VF	LES ROBRETIERES FC				
9 H 40	CHALLANS FC	LA ROCHE ESOF	AIZENAY FR.	POUZAUGES BFC	9 H 30	LES HERBIERS VF ROCHESERV. BOUAINE ST GEORGES GUYONN. CHAILLE/L'HERMENAULT	LA ROCHE ESOF FONTENAY VF LES ESSARTS FCG NALLIERS F.E. 85	
	BOUPEREMONPROUANT	LA ROCHE VF	MOUILLERON LE CAPTIF S.	PAYS CHANTONNAY FOOT				
	AIZENAY FR.	POUZAUGES BFC	CHALLANS FC	LA ROCHE ESOF				
	MOUILLERON LE CAPTIF S.	PAYS CHANTONNAY FOOT	BOUPEREMONPROUANT	LA ROCHE VF				
10 H 20	LES HERBIERS VF	ST GEORGES GUYONNIERE FC	LA ROCHE ESOF	LES ESSARTS FCG	10 H 00	LUCON FC LES HERBIERS VF LE POIRE VF LES ROBRETIERES FC	FONTENAY VF LES ESSARTS FCG ST FULGENT V. STE HERMINE US	
	ROCHESERVIERE BOUAINE FC	CHAILLE /HERMENAULT *E	FONTENAY VF	NALLIERS FOOT ESPOIR 85				
	LA ROCHE ESOF	LES ESSARTS FCG	LES HERBIERS VF	ST GEORGES DE MTGU FC				
	FONTENAY VF	NALLIERS FOOT ESPOIR 85	ROCHESERVIERE BOUAINE FC	CHAILLE /HERMENAULT *E				
Enchaînement Matches								
Terrain synthétique		Terrain herbe						
	A	B	C	D				
10 H 30	LUCON FC	LE POIRE VF	FONTENAY VF	ST FULGENT V.	10 H 30			
T1	LES HERBIERS VF	LES ROBRETIERES FC	LES ESSARTS FCG	STE HERMINE US	T1			
10 H 50	CHALLANS FC	LA ROCHE ESOF	AIZENAY FR.	POUZAUGES BFC	10 H 50			
T1	BOUPEREMONPROUANT	LA ROCHE VF	MOUILLERON LE CAPTIF S.	PAYS CHANTONNAY FOOT	T1			
11 H 10	LES HERBIERS VF	ST GEORGES GUYONNIERE FC	LA ROCHE ESOF	LES ESSARTS FCG	11 H 10			
T1	ROCHESERVIERE BOUAINE FC	CHAILLE /HERMENAULT *E	FONTENAY VF	NALLIERS FOOT ESPOIR 85	T1			
11 H 30	A1	A2	A3	A4	11 H 30			
T2					T2			
11 H 50	A5	A6	A7	A8	11 H 50			
T2					T2			
12 H 10	B1	B2	B3	B4	12 H 10			
T2					T2			
P A U S E								
14 H 00	A4	A1	A2	A3	14 H 00			
T3					T3			
14 H 20	A8	A5	A6	A7	14 H 20			
T3					T3			
14 H 40	B4	B1	B2	B3	14 H 40			
T3					T3			
15 H 00	A3	A4	A1	A2	15 H 00			
T4					T4			
15 H 20	A7	A8	A5	A6	15 H 20			
T4					T4			
15 H 40	B3	B4	B1	B2	15 H 40			
T4					T4			
16 H 00	A2	A3	A4	A1	16 H 00			
T5					T5			
16 H 20	A6	A7	A8	A5	16 H 20			
T5					T5			
16 H 40	B2	B3	B4	B1	16 H 40			
T5					T5			
17 H 15	PROTOCOLE FIN DE JOURNEE					17 H 15		

Samedi 06 avril 2019
OLONNE SUR MER

FESTIVAL FOOT U13 & U13F

Les équipes retenues

représenteront un pays qualifié pour la COUPE DU MONDE FEMININE 2019



U13 Garçons

U13 Filles

V. LES HERBIERS F.		Espagne	V. LES HERBIERS F.		Espagne
LA ROCHE ESOF		France	LA ROCHE ESOF		France
LES ESSARTS FCG		Corée du Sud	LES ESSARTS FCG		Corée du Sud
V. FONTENAY F.		Afriq. du Sud	V. FONTENAY F.		Afriq. du Sud
LUCON FC		Brésil	CHAILLE ILE D'ELLE/HERMENAULT*E		Suède
V. ST FULGENT		Norvège	ST GEORGES GUYONNIERE FC		New Zélande
STE HERMINE US		Cameroun	NALLIERS FOOT ESPOIR 85		Argentine
AIZENAY FR.		Pays Bas	ROCHESERVIERE BOUAINNE FC		Allemagne
MOUILLERON LE CAPTIF		Australie			
LA ROCHE VF		Etats Unis			
LES ROBRETIERES FC		Angleterre			
LE POIRE S/VIE VF.		Nigéria			
POUZAUGES BFC		Japon			
CHALLANS FC		Canada			
BOUPEREMONPROUANT		Ecosse			
PAYS CHANTONNAY FOOT		Jamaïque			

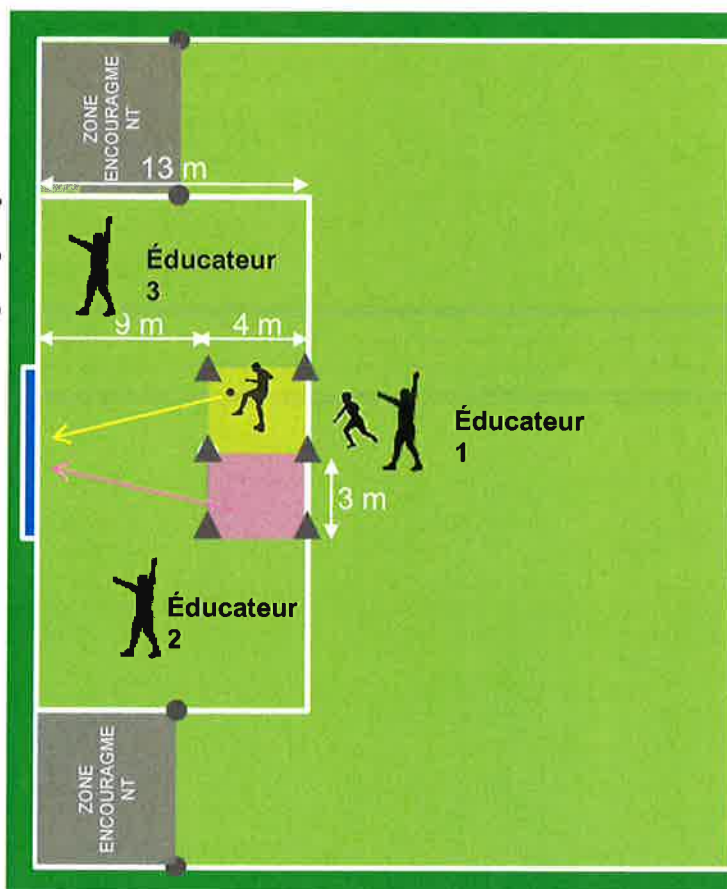
1 équipe = 1 nation



Challenge des Parents supporters

PHASE DÉPARTEMENTALE

DÉFI JONGLAGE

**Objectif :**

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus :

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)
Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.
Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

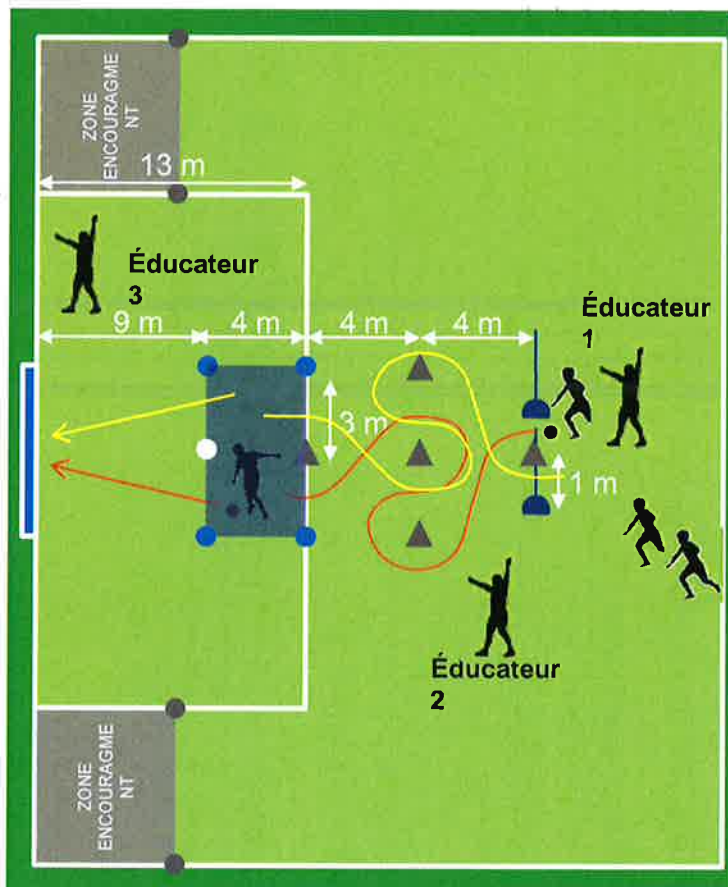
Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

PHASE DÉPARTEMENTALE

DÉFI CONDUITE







Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1^{er} joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

-  départ gaucher
-  départ droitier
-  zone de frappe
-  zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = **-3 sec** cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou **-10 sec** cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.